FUTURS

Prenez les cartes en main
pour un meilleur lendemain

10+ ans | 2-10 joueurs | 20 min

Symbiose

RÈGLES DU JEU

RÈGLES DU JEU

BUT DU JEU

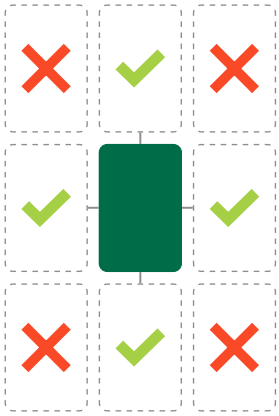
Les joueurs explorent les **connexions** entre le Climat, la Biodiversité, la Justice sociale et le Bien-être et imaginent ensemble des solutions pour un avenir meilleur. Le premier joueur à s'être débarrassé de ses cartes gagne la partie.

PRÉPARATION DE LA PARTIE

Mélangez les cartes et distribuez en **7 à chaque joueur**. Les cartes restantes forment la pioche.
2 cartes sont retournées sur la table pour initier la partie. Placez-les côte à côte.

DÉROULÉ DE LA PARTIE

Le jeu se joue en tours, dans le sens des aiguilles d'une montre.
Les uns après les autres, les joueurs pourront placer une carte à côté d'une autre située sur la table, **en créant un lien entre elles**.



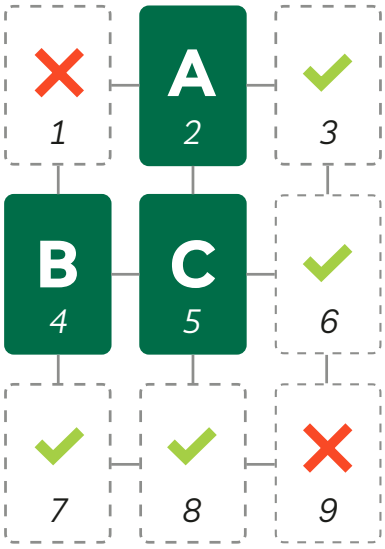
- La connexion se fait avec **un côté commun** et non en diagonale.

Carte sur la table
Emplacement autorisé
Emplacement interdit

MODE CLASSIQUE

Vous ne pouvez créer une **connexion qu'avec une seule carte** sur la table. Autrement dit, lorsqu'elle est posée, une carte ne peut avoir qu'un côté en commun avec une autre.

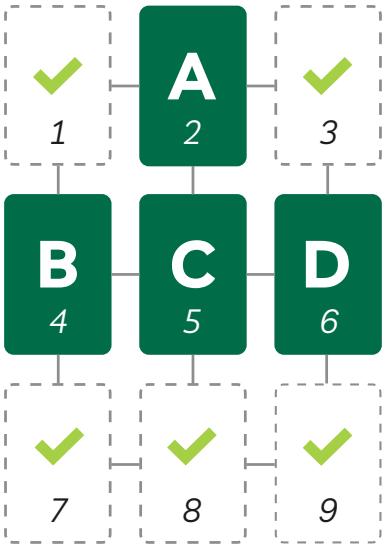
Exemple : *Les emplacements 1 et 9 ne sont pas autorisés.*
Une carte posée aux emplacements 6 ou 8 devra avoir un lien avec la carte C.
Une carte posée à l'emplacement 7 devra avoir un lien avec la carte B.
Une carte posée à l'emplacement 3 devra avoir un lien avec la carte A.



MODE EXPERT

Dans ce mode avancé, une carte peut être placée **à côté de 2 autres cartes**, si le joueur réussit à établir **une connexion avec chacune d'elles**.

Exemple : *une carte posée à l'emplacement 1 devra avoir un lien avec les cartes A et B.*
Une carte posée à l'emplacement 3 devra avoir un lien avec les cartes A et D.

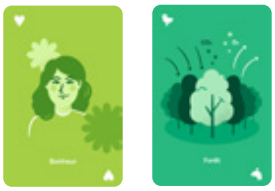


LES LIENS

Le joueur actif peut effectuer une action parmi les suivantes en expliquant le lien entre sa carte posée et l'autre carte :

• **Explorer une connexion :**
Le joueur joue une **carte Généraliste** qui est en lien avec l'une des cartes posées.

Exemple : *une carte Généraliste "Bonheur" en lien avec une carte Généraliste "Forêt".*



• **Encourager l'action :**
Le joueur joue une **carte Action** ⊕ et explique comment cette carte impacte positivement la carte située à côté.

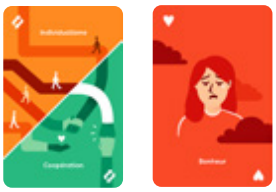
Exemple : *la carte Action "Énergies Renouvelables" en lien avec une carte Généraliste "Gaz à effet de serre".*

• **Découvrir un problème ou un point de vigilance :**
Le joueur joue une **carte Problématique ou Vigilance** et expliquer comment elle affecte négativement une carte déjà posée.

Exemple : *la carte Vigilance "Extinction de la biodiversité" en lien avec une carte Généraliste "Zones sauvages".*

• **Cultiver l'espoir :**
Le joueur joue une **carte Espoir** et explique comment elle apporte une perspective positive pour une autre carte. Si elle est associée à une carte Généraliste, elles doivent avoir une couleur commune.
Elle peut être associée à toute carte Vigilance, Problématique ou Action.

Exemple : *la carte Espoir "Individualisme/Collaboration" en lien avec une carte Généraliste "Bonheur".*



▶ Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche une carte et patiente jusqu'au prochain tour.

Vous êtes **libres de créer des associations de cartes**. FUTURs doit être source d'échanges. C'est à l'ensemble des joueurs de **valider les liens créés** entre les cartes, en toute **bienveillance**.

QUELS LIENS AVEC LES CARTES CITATIONS ?

Emmanuel Macron : toute carte liée au climat ou à la politique.

Patrick Pouyanné : toute carte liée à la croissance, la finance ou aux intérêts privés.

Valérie Masson-Delmotte : toute carte liée aux écosytèmes naturels et toute carte Généraliste Climat ✹.

Jacques Chirac : toute carte Généraliste orange ou rouge, ou toute carte noire.

Vandana Shiva : toute carte liée aux écosystèmes naturels et toute carte Généraliste Justice sociale ⛫.

Timothée Parrique : toute carte liée à la (dé)croissance et toute carte Généraliste Bien-être ♥.

Fatima Ouassak : toute carte liée à la citoyenneté et toute carte Généraliste Justice sociale ⛫.

Jane Goodall : toute carte liée à la nature et toute carte Généraliste Biodiversité 🐦.

CAS PARTICULIERS

- Si le joueur a une carte Généraliste avec un sujet identique à celui d'une carte sur la table, il peut la recouvrir avec sa carte. Néanmoins, sa couleur devra être à un niveau plus positif que celle qu'elle recouvre (orange sur rouge, vert sur orange/rouge, vert foncé sur vert clair).

  Exemple : *le joueur possède la carte Généraliste "Océan" verte claire. Si la carte "Océan" orange est déjà sur la table, il peut la recouvrir.*

- Les cartes Vigilance et Problématique sur la table peuvent être recouvertes par une carte Action si cette dernière représente une solution au problème énoncé par la carte noire.

  Exemple : *le joueur peut recouvrir la carte Problématique "Finance noire contre le vivant" avec la carte Action Banque éthique".*

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine lorsqu'un joueur finit son paquet de cartes. Il sera donc le vainqueur de la partie.

Vous souhaitez comprendre
le sens des cartes ou explorer
le monde de FUTURs ?

RENDEZ-VOUS SUR

futurs-lejeu.fr

Un jeu de Niels de Fraguier
et Mélanie Ramamonjisoa